

In the name of Allah, the Most Gracious, the Most Merciful



### Copyright disclaimer

"La faculté" is a website that collects medical documents written by Algerian assistant professors, professors or any other health practicals and teachers from the same field.

Some articles are subject to the author's copyrights.

Our team does not own copyrights for some content we publish.

"La faculté" team tries to get a permission to publish any content; however , we are not able to contact all authors.

If you are the author or copyrights owner of any kind of content on our website, please contact us on: [facadm16@gmail.com](mailto:facadm16@gmail.com) to settle the situation.

All users must know that "La faculté" team cannot be responsible anyway of any violation of the authors' copyrights.

Any lucrative use without permission of the copyrights' owner may expose the user to legal follow-up.



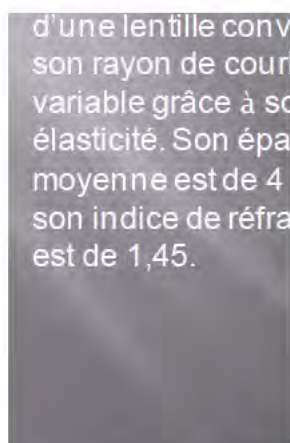
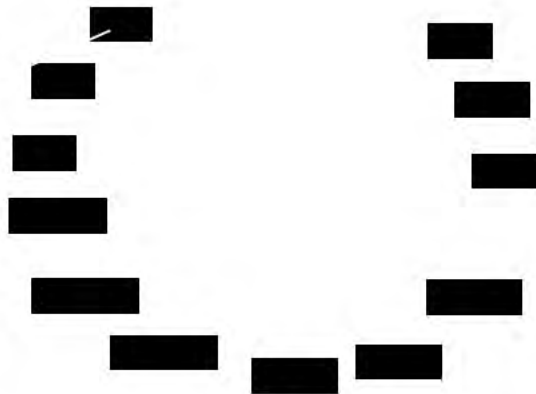
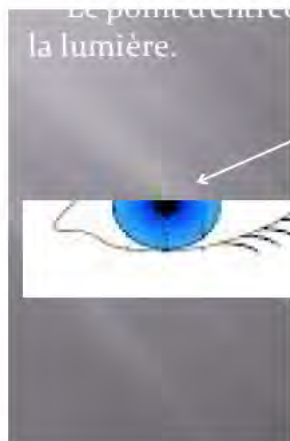


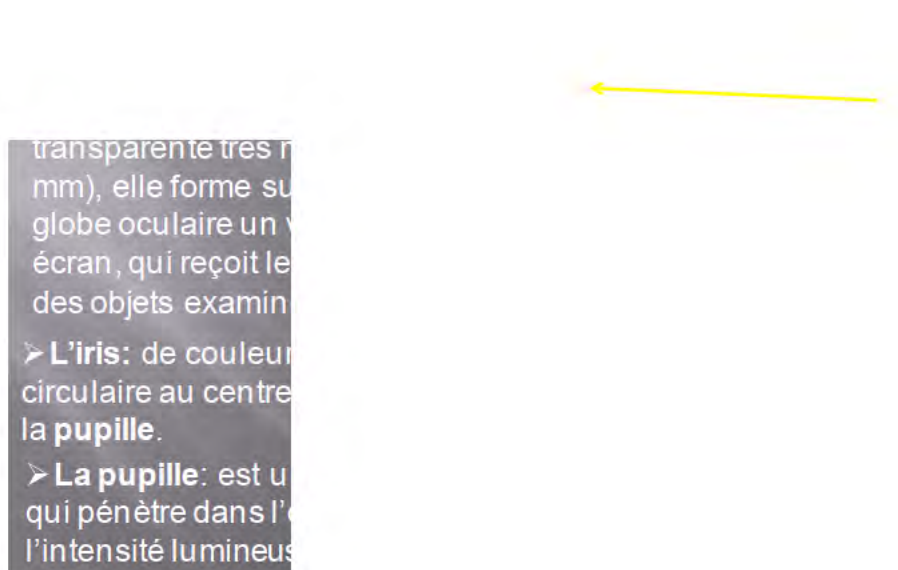
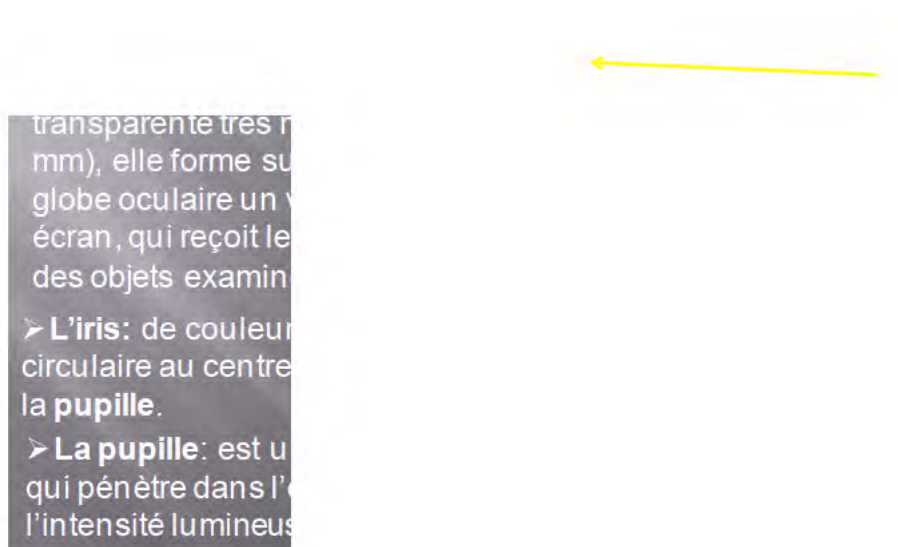
## 5.1 Anatomie et définitions

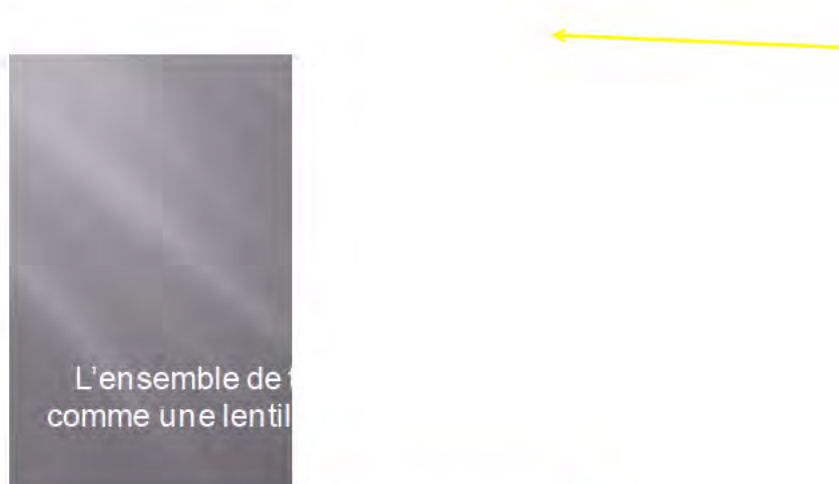
### 5.1.1 Description anatomique.

La sclérotique  
externe protectrice  
de l'œil.

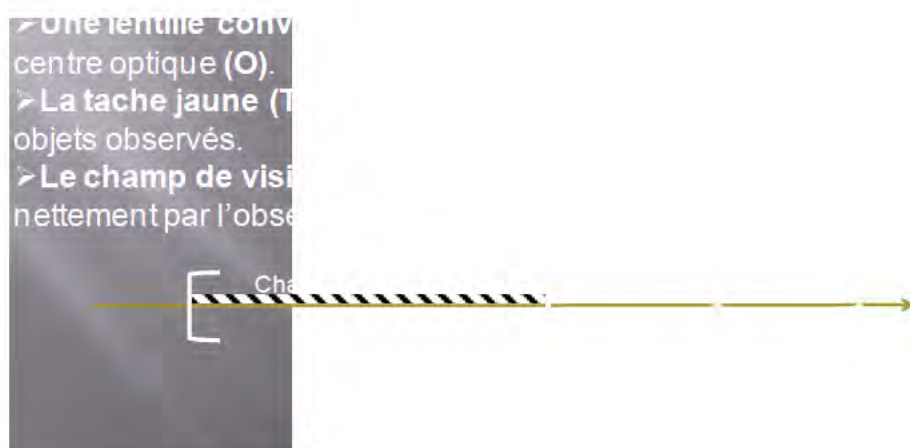
Elle se fond avec  
de l'œil.







### 5.1.2 Schématisation de l'œil réduit

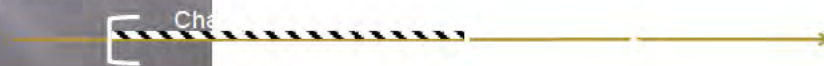


## 5.2 Caractéristiques de l'œil réduit.

### 5.2.1 Champ de vision de l'œil réduit.

#### 5.2.1.1 Le Punctum Proximum.

La position du point le plus près auquel l'œil voit nettement est appelé Punctum Proximum. Les objets proches se font net. Le Punctum Proximum (PP) varie d'un sujet à l'autre et dépend de l'âge de l'observateur.

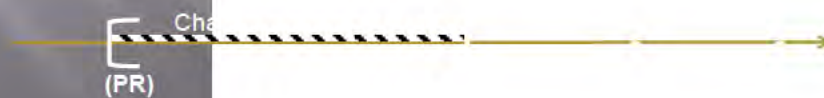


#### 5.2.1.2 Le Punctum Remotum.

### 5.2.2 Puissance de l'œil réduit.

On définit la puissance de l'œil réduit. Elle caractérise la capacité de l'œil à voir net.

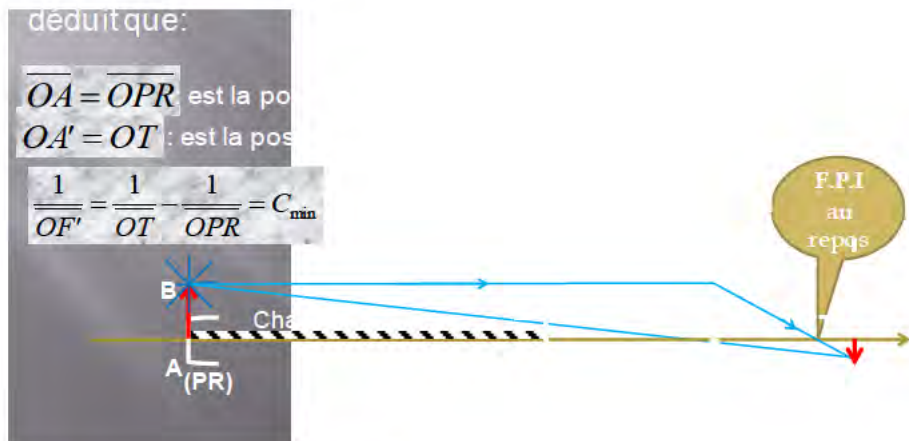
$$P = \frac{1}{OPR}$$



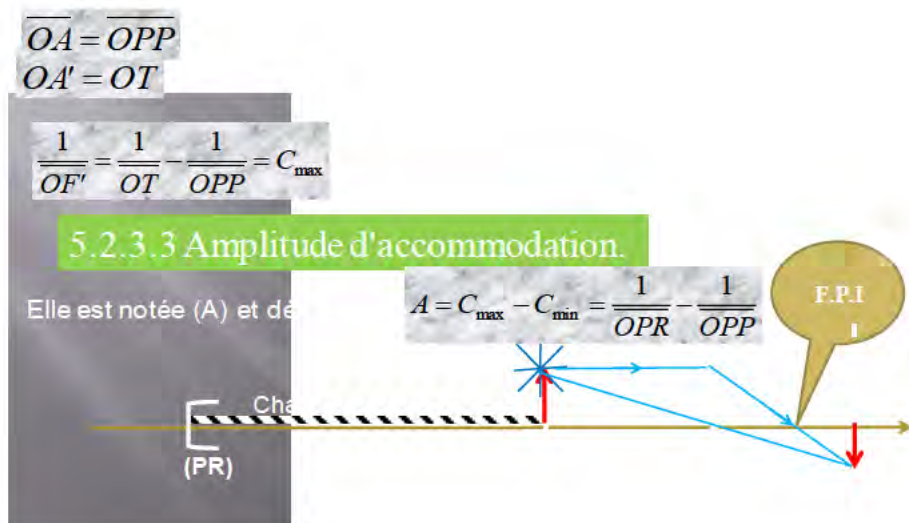
### 5.2.3 Accommodation.

#### 5.2.3.1 Vision au PR.

$$\frac{1}{OF'} = \frac{1}{OA'} - \frac{1}{OA}$$



#### 5.2.3.2 Vision au PP.





### 5.2.3.4 Définition.

$$\frac{1}{OF'} = \frac{1}{OA'} - \frac{1}{OA} \Rightarrow \frac{1}{OT} = \frac{1}{OF'} + \frac{1}{OA} = cst$$

OA : la position de l'œil  
et le PR

OA' : est la position d'

On déduit que la dist

Le pouvoir que possède l'œil de faire **varier** sa distance focale, afin de **garder** une image **fixe** sur la tache jaune définit **l'accommodation**.

Pour cela l'œil va utiliser les **muscles ciliaires** afin de **modifier les courbures du cristallin**.

$$\frac{1}{OF'} = \left( \frac{n_{lent}}{n_{ext}} - 1 \right) \times \left( \frac{1}{R_{inc}} - \frac{1}{R_{eme}} \right)$$

### 5.3 Amétropies, Défauts de l'œil.

Définitions : on appelle **œil emmétrope** ou **normal** un œil ne possédant pas de **défaut visuel**. A l'inverse, en cas de présence d'un défaut visuel, on parle d'œil **amétrope**. les défauts de l'œil, sont définis par rapport à l'œil **emmétrope** considéré comme **référence**

#### 5.3.1 Œil emmétrope.

##### 5.3.1.1 Définition.

La forme **géométrique** est approximativement

##### 5.3.1.2 Caractéristiques de l'œil emmétrope.

Au repos, les rayons **convergent** sur la

La vision éloignée d  
Sa vision rapproché





### 5.3.2 Œil myope, myopie.

#### 5.3.2.1 Définition

Si la forme géométrique de l'œil n'est pas sphérique, on définit un œil **Amétrope**. Dans le cas où (forme ovale), l'œil est dit **myope**.

**Au repos**, les rayons lumineux issus d'un objet rejeté à l'infini, **convergent** avant la tache jaune de l'œil myope.

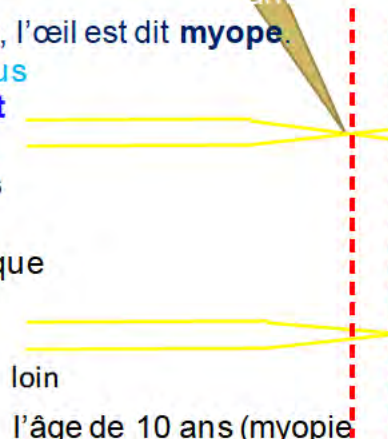
Ils forment une image **n'est pas** ponctuelle sur la tache jaune

L'œil myope **est plus convergent** que l'œil normal.

Les **objets éloignés** nettement par le m

Cette myopie se stabilise ou évolue peu à l'âge adulte. Elle ne dépasse en général pas – 6,00 dioptries.

F.P.I de l'œil  
myope au repos  
avant TJ



### 5.3 Amétropies, Défauts de l'œil.

Définitions : on appelle **œil emmétrope** ou **normal** un œil ne possédant pas de **défaut visuel**. A l'inverse, en cas de présence d'un défaut visuel, on parle d'œil **amétrope**. les défauts de l'œil, sont définis par rapport à l'œil **emmétrope** considéré comme **référence**

#### 5.3.1 Œil emmétrope.

##### 5.3.1.1 Définition.

La forme **géométrique** est approximativement

##### 5.3.1.2 Caractéristiques de l'œil emmétrope.

Au repos, les rayons **convergent** sur la

La vision éloignée de  
Sa vision rapprochée



F.P.I de  
l'œil au  
repos sur  
TJ

La diminution du rayon  
modification de réfringence

cornée

Elle peut porter

- sur la cornée : kératocône
- sur le cristallin : cataracte nucléaire

b) la myopie malade

Myopie forte **évolutive**

Elle débute **précocement**

associe des **altérations oculaires**

et la choroïde (« **étirement** » des **tissus, atrophie**

compliquer notamment **décollement de la rétine**

**d'hémorragies maculaires** **glaucome**

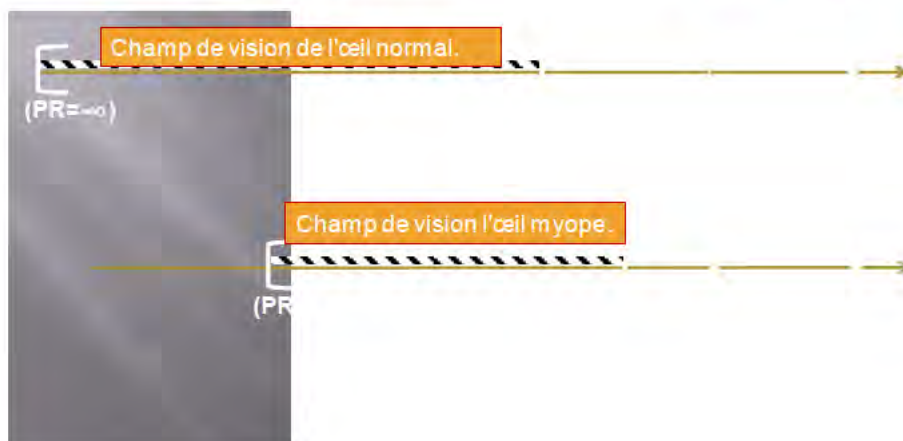
Elle évolue malheureusement

-30,00 dioptries d

rétine

### 5.3.2.2 Caractéristiques de l'œil myope.

réel éloignée distance finie PR  
sévérité rapprochée varie PP < -25 cm



### 5.3.3 Œil Hypérope, Hyperéropie (Hypermétropie).

#### 5.3.3.1 Définition

**anomalie de la réfraction**

chez l'enfant

**n'est pas assez**

**convergent**

**floue.**

Par conséquent, les

nettement par l'œil hy

Cette vision peut ce

l'accommodation qui

**rétinien**, il doit accom

Cela entraîne chez l'

**permanente** de l'acco

aussi bien qu'en vision

On distingue trois ty

**est donc vue**

**ramener l'image**

**plan**

F.P.I de l'œil  
au repos  
après TJ

**la plus fréquente**

**longueur antéro-  
trop courte**

**postérieur**

**pouvoir de convergence**

**naissance**

**hypermétropie de ce type de 2 ou 3 dioptries**

qui **diminue** progr

à l'adolescence ave

**Mais l'hypermétropie**  
importante et **persister à l'âge adulte.**

**b) L'hypermétro**

Dans ce cas, le dé

cornéenne. Ce type

**d'hypermétropie**

- Une anomalie cornéenne
- Une cicatrice d'un traumatisme.

**cornea plana**

**insuffisance de la courbure**

F.P.I de l'œil  
au repos  
après TJ



une diminution de la réfraction

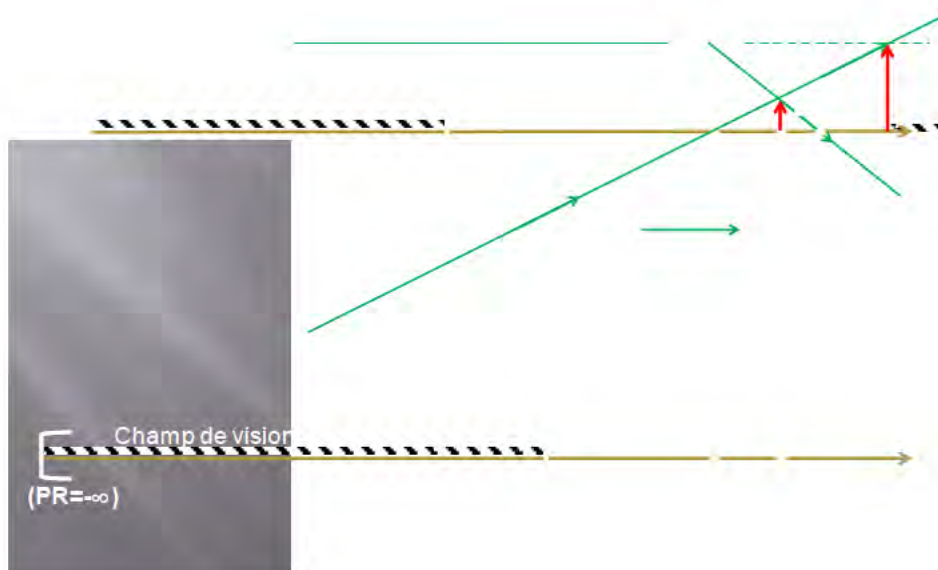
plus rare

### 5.3.3.2 Caractéristiques de l'œil hypermétrope.

La vision éloignée  
vision **avec accommodation**  
**PR virtuel** situé à un  
de l'hypéropie et il va  
Sa vision rapproché

caractérisée  
**au repos**

Comment on détermine le PR d'un  
connaissant la position **de l'image et celle du F.P.I.**



### 5.3.4 Œil Presbyte, Presbytie.

#### 5.3.4.1 Définition.

**La presbytie est** trouble de la vision

**maladie**

**vieillesse normal**

**cristallin**

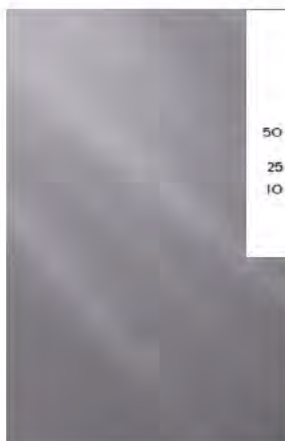
La presbytie se manifeste par une **diminution du pouvoir d'accommodation** de l'œil

Elle **débute vers**

Elle concerne **tous les individus**

**Les structures en cause**

- **Le cristallin** dont son élasticité.
- **Le muscle ciliaire** relâchement de la

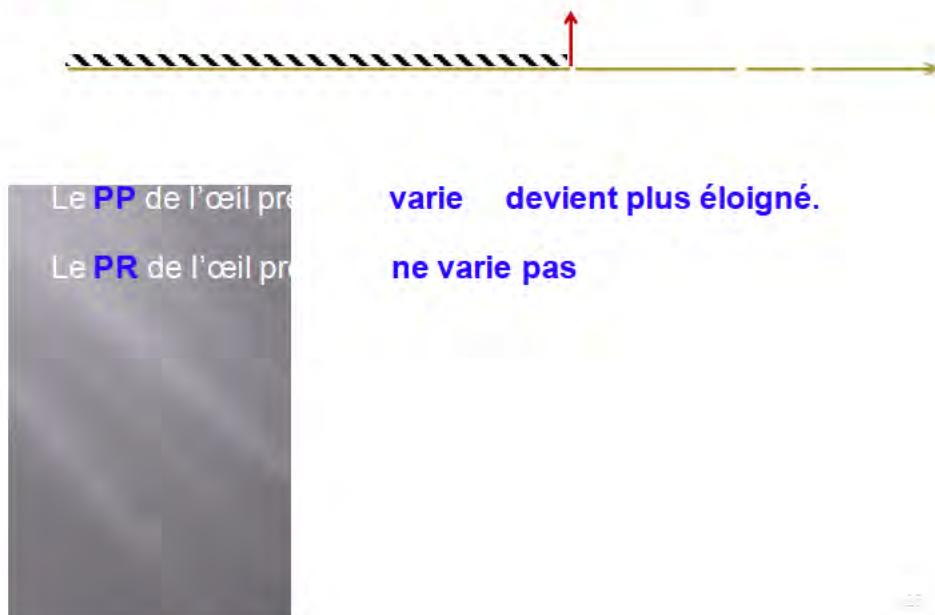


### 5.3.5 Œil Astigmat, Astigmatie.

#### 5.3.5.1 Définition.



#### 5.3.4.2 caractéristiques de l'œil presbyte.

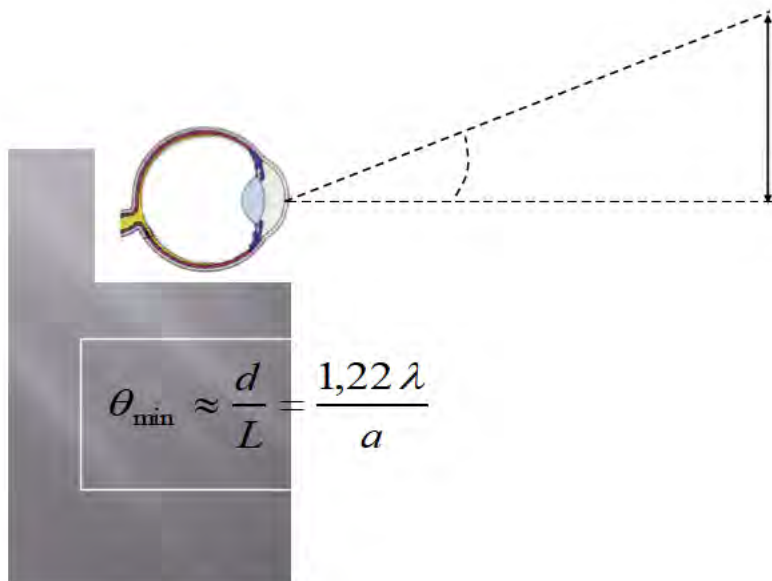




### 5.3.5.2 différents types d'astigmatisme.

- avant la rétine      sur la rétine
- d'astigmatisme myopique simple      d'astigmatisme
- avant la      myopique composé.
- Si  $F'_1$  est **située sur la rétine**      derrière la rétine
  - Si  $F'_1$  et  $F'_2$  sont situés **derrière la rétine**
  - Si  $F'_1$  est **en avant**      **en arrière**
- d'astigmatisme hyperopique simple.  
d'astigmatisme hyperopique composé  
d'astigmatisme composé myopique hyperopique (mixte).

Pour connaître la **l'axe de l'astigmatisme**  
l'**ophtalmomètre de JAVAL**      **skiascopie**       $F'_1$   $F'_2$   
réfractomètre automatique  
plus fiables.



## 5.4 Correction des Amétropies de l'œil.

### 5.4.1 Principe de Correction.

minces

utiliser

lentilles

$$AB + L_1 \rightarrow A'B' + L_2 \rightarrow A''B''$$

AB : est l'objet, il n'est pas vu  
par ses lentilles correctrices ( $L_1$ ).

A'B' : est l'image de objet par la lentille ( $L_1$ )  
sera considérée comme l'objet pour l'œil  
dans le CV de l'œil.

A''B'' : est l'image finale de l'objet par la lentille ( $L_2$ ), elle doit se trouver à la distance de la tache jaune.

### 5.4.2 Principe de Correction de l'œil myope.

#### 5.4.2.1 Correction de la vision éloignée.

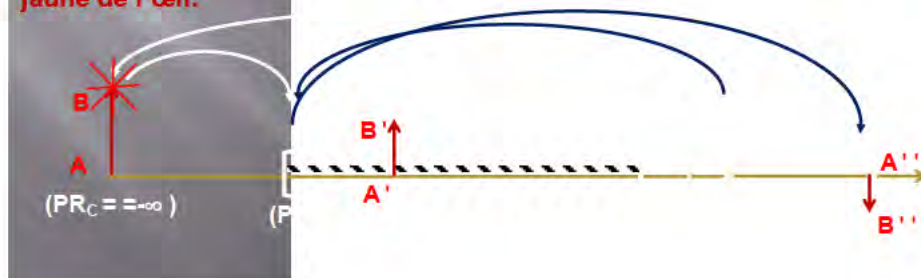
AB : l'objet plus éloigné que le myope n'est pas vu  
par l'observateur myope.  $PR_C$

A'B' : l'image objet donnée par la lentille elle sera considérée comme

l'objet pour l'œil, elle doit se trouver à la distance de la tache.

Pour que la vision se fasse, la lentille doit se trouver à la distance de la tache.

A''B'' : est l'image finale de l'objet par la lentille, elle doit se trouver à la distance de la tache.



$$AB + L_1 \rightarrow A'B' + L_2 \rightarrow A''B''$$

$$\Rightarrow \frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1A'} - \frac{1}{O_1A}$$

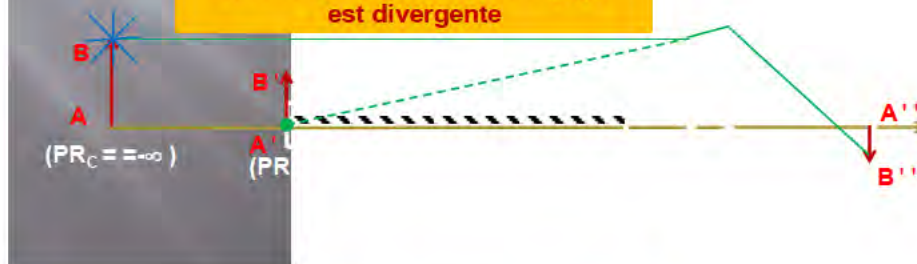
$$\overline{O_1A} = \overline{O_1PR_c}$$

$$\overline{O_1A'} = \overline{O_1PR}$$

$$\frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1PR} - \frac{1}{O_1PR_c} = C_{\text{lentille}}$$

$$\overline{O_1F'} = \overline{O_1PR} \Rightarrow F' = PR$$

La lentille correctrice du myope est divergente



#### 5.4.2.2 Correction de la vision proche.

correction de la vision éloignée entraîne la vision proche.

$$AB + L_1 \rightarrow A'B' + L_2 \rightarrow A''B''$$

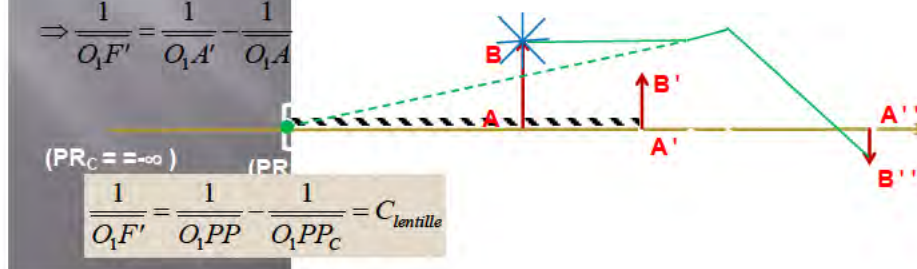
$\overline{O_1A} = \overline{O_1PP_c}$  : est la position de l'objet fait au

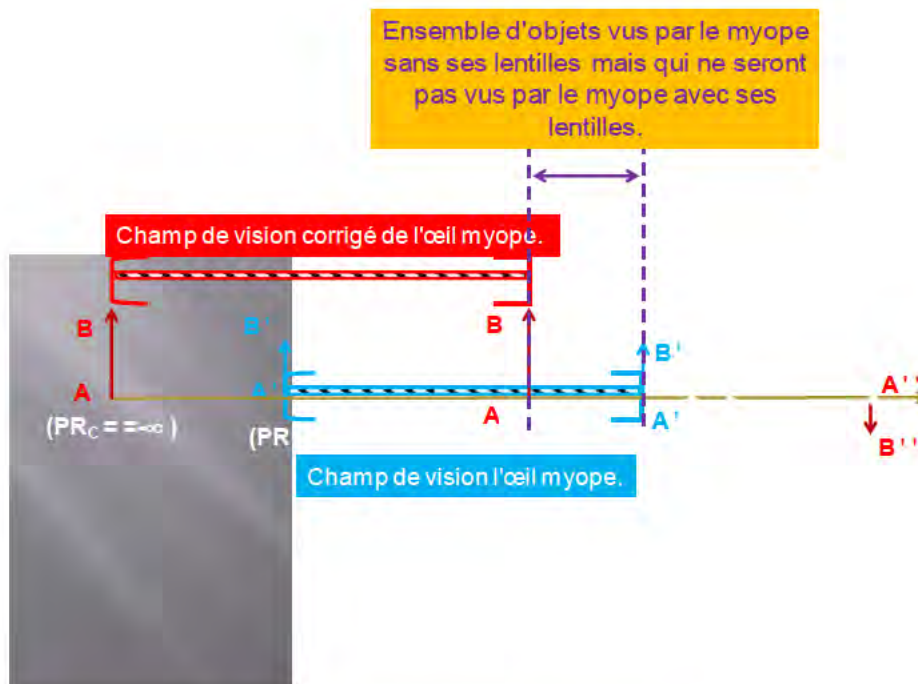
$\overline{O_1A'} = \overline{O_1PP}$  : est la sur le

$$\Rightarrow \frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1A'} - \frac{1}{O_1A}$$

$$(PR_c = -\infty) \quad (PR)$$

$$\frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1PP} - \frac{1}{O_1PP_c} = C_{\text{lentille}}$$



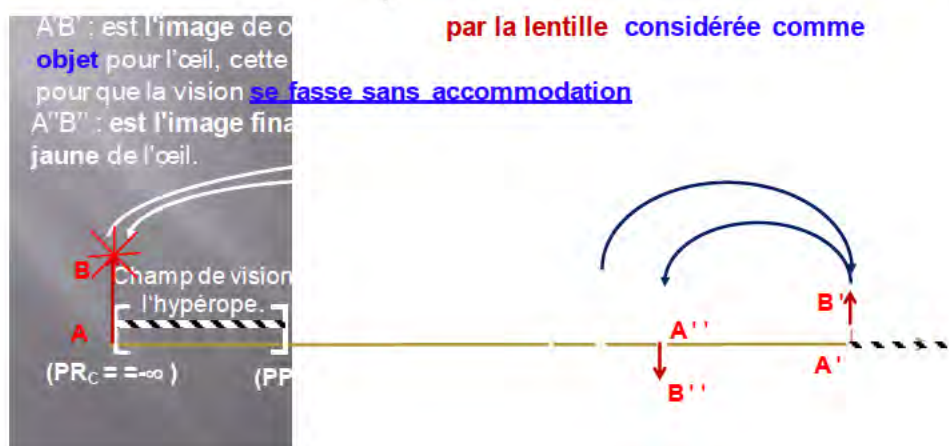


### 5.4.3 Principe de Correction de l'œil hypérope.

#### 5.4.3.1 Correction de la vision éloignée.

AB: est l'objet le **plus éloigné** vus par l'observateur **sans ses lentilles** avec accommodation, il verra l'objet sans accommodation, il

par la lentille considérée comme





$$AB + L_1 \rightarrow A'B' + L_2 \rightarrow A''B''$$

$$\Rightarrow \frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1A'} - \frac{1}{O_1A}$$

$$\overline{O_1A} = \overline{O_1PR_c}$$

$$\overline{O_1A'} = \overline{O_1PR}$$

$$\frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1PR} - \frac{1}{O_1PR_c} = C_{\text{lentille}}$$

$$\overline{O_1F'} = \overline{O_1PR} \Rightarrow F' = PR$$

La lentille correctrice de l'hypéropie est convergente



#### 5.4.3.2 Correction de la vision proche.

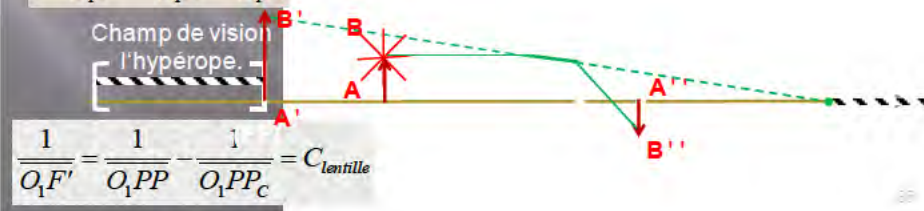
La **correction** de la **vision éloignée entraîne** la correction de la **vision proche**. C.à.d. que l'hypermétrope utilise ses lentilles pour voir les objets éloignés ainsi que les objets proches.

Le même principe est utilisé pour déterminer le  $PP_c$ .

$$AB + L_1 \rightarrow A'B' + L_2 \rightarrow A''B''$$

$\overline{O_1A} = \overline{O_1PP_c}$  : est la  
avec  
 $\overline{O_1A'} = \overline{O_1PP}$  : est la  
sur le

$$\Rightarrow \frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1A'} - \frac{1}{O_1A}$$



$$\frac{1}{O_1F'} = \frac{1}{O_1PP} - \frac{1}{O_1PP_c} = C_{\text{lentille}}$$

#### 5.4.4 Principe de Correction de l'œil presbyte.

**correction**

**lentilles convergentes**

**objets**

**proches**

de rajouter des **verres convergents**  
 ➤ le myope (**plus convergent**)  
 tardivement les incor

Lorsque le sujet porte  
 des verres bifocaux.

Enfin, la **correction**  
 de la correction de l'

**addition**

#### 5.4.5 Principe de Correction de l'œil astigmat.

**de restituer**

**rayon de courbures**

**vision éloignée**

**rayons de courbures de la cornée**

